

Uppgifter under Lulemästerskapen

Stå i kiosken:

Sälja fika, dryck, frukt mm. Koka kaffe, tillaga och sälja varma mackor och varmkorv. Ansvarig person (Maria Joelsson) kommer att finnas på plats vid frågor.

Baka långpanna:

Baka en långpannekaka och dela denna i generösa bitar. Skriv ingredienser på en lapp som följer med kakan för spårbarhet vid allergi/intolerans/preferens. Kakan levereras i första hand morgonen den dag man fått tilldelad, men kan vid behov även levereras fredag kl.16 – 17 vid iordningställande av hallar. Om detta inte fungerar, kontakta info@luleapingis.se.

Toast:

Förbered dubbel-mackor av en franska. Smöra på utsidan då de ska värmas i mack-grill. Fyll med ost och skinka. Toasten levereras i första hand morgonen den dag man fått tilldelad, men kan vid behov även levereras fredag kl.16 – 17 vid iordningställande av hallar. Om detta inte fungerar, kontakta info@luleapingis.se.

Bordschef:

Håller koll på hur matcherna fortskrider på de bord man tilldelats. Meddelar sekretariatet ifall någon klass ligger efter schemat och behöver fler bord att spela på och/eller fler domare. Se till att resultat når sekretariatet fortlöpande. Vid behov hämta och dela ut protokoll till borden.

Trygghetsvärd:

Trygghetsvärdens funktion är att bidra till trygga och trivsamma tävlingar för alla deltagare och åskådare. Förebygga och hantera konflikter, trakasserier eller hotfulla situationer. Stötta spelare, ledare och domare och vara en kontaktpunkt för frågor kring trygghet och inkluderande beteenden. Trygghetsvärdarna kommer att kännas igen genom västen de bär.

Media:

Fotografera under tävlingen i syfte att använda på LuleåPingis hemsida och social media samt exponering av sponsorer.

Dukning:

Börjar kl. 15:30 på fredagen. Förberedning av lokalerna inför tävlingen. 25 bord och ca 200 barriärer ska tas från förrådet till A- och B-hallen och ställas ut efter befintlig ritning. Nät ska monteras och räkneverk, domarbord och stolar ställas fram. Kioskartiklar ska föras till kiosken och kiosken förberedas.

Vi får tillgång till A-hallen kl. 15:30 och B-hallen kl. 20:30 på fredag. Den största arbetet kommer att utföras från kl. 15:30, men ett fåtal personer behöver även vara på plats kl. 20:30.

Domare:

Assistera barn som behöver hjälp med att döma matcher samt själv döma matcher. Stå till sekretariatets förfogande då de meddelar vid vilket bord som domare behövs. Kontakta överdomaren ifall oklarheter uppstår. Överdomaren brukar ha en genomgång med domarna i början av tävlingen. Den bör alla domare som finns tillgängliga vid den tidpunkten vara med på.

Sammanfattning pingisregler:

- Alla matcher spelas i bästa av 5 set, när någon har vunnit 3 set avbryts matchen.
- Ett set vinnas av den förste som vunnit 11 poäng. Dock måste man vinna med 2 poäng. Om det står 10-10 måste man alltså få 12 poäng för att vinna osv.
- Innan matchen får spelarna bolla en stund för att känna in varandra.
- Spelarna lottar om vem som ska börja serva. Den som vunnit lottningen kan också välja att ge sin motståndare servern och istället välja vilken sida man ska börja spela på, men detta är ovanligt.
- Varje spelare servar två gånger innan servern går över till den andre spelaren. Om setet går till 10-10 servar spelarna varannan boll efter det.
- Mellan varje set byter spelarna sida av bordet. Om matchen går till ett femte set byter spelarna även sida när förste spelare vunnit 5 poäng i sista setet.
- Man får inte ha handen på bordsskivan under spel.
- För att en serve ska vara godkänd ska bollen ligga fullt synlig i handflatan (inte på fingrarna) innan den sedan kastas rakt upp minst 16 cm. Bollen får vid serve inte slås ovanför bordsytan eller framför förlängningen av kortsidan. Bollen får inte heller döljas av bord eller arm. Om servern tar i nätet men i övrigt är godkänd går bollen om. Man brukar inte ta poäng av yngre spelare för felaktig serve, om samma felaktighet upprepas bör domaren istället påminna spelaren om vad som behöver ändras.
- Om störande boll från annan match kommer in i hagen ropar domaren "bryt". Bollen går då om.